

Systémové požiadavky pre Autodesk Fusion 360

Operačný systém	<p><u>Apple® macOS</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • macOS 12 Monterey • macOS 11 Big Sur • macOS 10.15 Catalina • macOS 10.14 Mojave (do marca 2022) <p>Poznámka : Podpora macOS 10.14 Mojave bude ukončená v marci 2022.</p> <p><u>Microsoft® Windows®</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 11 • Windows 10 (64-bit) • Windows 8.1 (64-bit) (<u>do januára 2023</u>)**
Typ CPU	64-bitový procesor na báze x86 (napríklad Intel Core i, séria AMD Ryzen), 4 jadrá, 1,7 GHz alebo vyšší; 32-bitové nepodporované procesory založené na ARM čiastočne podporované iba s Rosetta 2
Pamäť	4 GB RAM (integrovaná grafika odporúča 6 GB alebo viac)
Grafická karta	DirectX11 (Direct3D 10.1 alebo vyšší) Vyhradený GPU s 1 GB alebo viac VRAM Integrovaná grafika so 6 GB alebo viac RAM
Miesto na disku	3 GB úložného priestoru
Rozlíšenie displeja	1366 x 768 (odporúča sa 1920 x 1080 alebo viac pri 100 % mierke)
Polohovacie zariadenie	Myš alebo trackpad kompatibilná s HID, voliteľný tablet Wacom® a podpora 3Dconnexion SpaceMouse®
internet	2,5 Mbps alebo rýchlejšie sťahovanie; 500 kbps alebo rýchlejšie nahrávanie
Závislosti	Na odosielanie správ o zlyhaní sa vyžaduje SSL 3.0, TLS 1.2+, .NET Framework 4.5 alebo novší

Odporúčané špecifikácie pre komplexné modelovanie a spracovanie

Typ CPU	3 GHz alebo viac, 6 alebo viac jadier
Pamäť	8-GB RAM alebo viac
Grafika	Vyhradený GPU so 4 GB alebo viac VRAM, DirectX 11 (Direct3D 11 alebo vyšší)